

INTRODUCING:

IMMERSIVE

S.T.E.M.

EDUCATIONAL CONTENT

STEM



VR 實驗課程

01. 實驗儀器	27. 電流的測量	53. 蛋白質的檢測
02. 置換反應	28. 電壓的測量	54. 維生素 C 的檢測
03. 酒精燈用法	29. 滑動變阻器改變電流	55. 尿液成分測定
04. 燃著木條	30. 用電流錶和電壓表測電阻	56. 木炭還原氧化銅
05. 醋泡雞蛋	31. 導體中電流與電壓的關係	57. 一氧化碳還原氧化銅
06. 變色瓶子	32. 擴散現象	58. 鐵製品銹蝕的條件
07. 氧氣體積	33. 摩擦起電實驗	59. 彈簧測力計測力
08. 分子運動	34. 在顯微鏡下觀察花粉粒	60. 二力平衡的條件
09. 區分儀器	35. 觀察草履蟲	61. 液體內部壓強的有關因素
10. 粗鹽提純	36. 製作孢子印	62. 杠杆平衡的條件
11. 大豆種子	37. 肥皂水區分軟水和硬水	63. 驗證阿基米德原理
12. 葉片結構	38. 濃硫酸的腐蝕性	64. 石蕊試液分別與酸、堿的反應
13. 表皮細胞	39. 蔗糖在水中溶解	65. 氫氧化鈉的物理性質
14. 花的結構	40. 覆杯實驗	66. 塑膠的熱塑性
15. 口腔細胞	41. 瓶子吞雞蛋	67. 二氧化碳與水的反應
16. 元件符號	42. 氯水的漂白實驗	68. 活性炭的吸附性
17. 電壓對小燈泡亮度的影響	43. 乾燥氯氣是否有漂白性	69. 鎂條與稀鹽酸的反應
18. 並聯電路的特點	44. 食物含有豐富的澱粉和脂肪	70. 乙醇的氧化反應
19. 心臟的結構	45. 真空是否能傳聲	71. 鋁熱反應
20. 人體骨骼	46. 平面鏡成像的特點	72. 過氧化鈉與二氧化碳的反應
21. 託盤天平的使用	47. 凸透鏡成像的規律	73. 滴水生火實驗
22. 測定物質的密度	48. 沸騰實驗	74. 氯離子的檢驗
23. 物質品質&體積的有關因素	49. 碘的昇華和凝華	75. 葡萄糖的特徵反應
24. 焰色反應	50. 種子萌發時釋放二氧化碳	76. 鈉與水的反應
25. 電亮小燈泡	51. 光合作用需要葉綠素	77. 乙酸和乙醇的酯化反應
26. 並聯電路的電流規律	52. 蒸騰作用	78. 銀鏡反應
<div style="border: 1px solid black; width: 50px; height: 15px; display: inline-block; vertical-align: middle;"></div> 表示課程正在製作中		79. 苯分別與酸性高錳酸鉀溶液、溴水的反應
		80. 氯化銀沉澱轉化

INTRODUCING:

4K CUSTOMIZABLE STANDALONE VR HEADSET



IMMERSIVE.

This customizable headset is a standalone, VR-ready device that is capable of delivering 4K fully immersive VR experience without the need of any additional devices. Everything is fully integrated into the device, making it easy to use and super portable.

INTERACTIVE.

This VR headset comes with built-in “two hands gestures” sensors that will allow users to perform hands-free interactions with interactive VR content without the need of pairing up additional accessories or controllers.

TECHNICAL FEATURES:

The VR headset is lightweight, comfortable and suitable for users of all ages and integrates a variety of cutting-edge technical features to bring innovative and interactive Virtual Reality (VR) experience to users.



4K FAST
RESPONSE
DISLAY

EIGHT CORE

110° FIELD OF
VIEW

HAND
GESTURES
SENSORS

295G
BALANCED
WEIGHT